

OPERATOR KOMPUTEROWY



1. Zna składowe części komputera: jednostka centralna, ekran, myszka, drukarka.
2. Wie co to są dyski, katalogi i pliki.
3. Umie uruchomić i zakończyć działanie komputera.
Umie posługiwać się menu i polami dialogu: podstawy menu, wybieranie poleceń z menu, posługiwanie się polami dialogu, dokonywanie wyboru w polach dialogu.
4. Zna się na uruchomieniu programów: wybieranie programu do uruchomienia, uruchomienie kilku programów i usuwanie aplikacji z okna "Active Task List".
5. Używa komputer w pracy harcerskiej. Napisze list lub artykuł do gazetki, umie używać poczty elektronicznej.

ZHP
Chorągiew Harcerzy w

Hufiec

Drużyna

KARTA PRÓBY NA SPRAWNOŚĆ „OPERATORA KOMPUTEROWEGO”

Dopuszczam druhado próby.

Wyznaczam termin ukończenia próby do dnia.....

Czuwaj !

.....
Podpis drużynowego

Data

Próba

Zadanie	Data	Ocena	Podpis Instruktora
1. Wymieni części składowe komputer.			
2. Wyjasni co to są dyski, pliki i katalogi.			
3. Zademonstryje uruchomienie i zamykanie komputer.			
4. Zademonstruje jak wybierać i uruchamiać programy.			
5. Używa komputer w pracy harcerskiej. Napisze list lub artykuł do gazetki.			

Sprawność przyznano Rozkazem Drużyny/Hufca z dnia.....

.....
Podpis drużynowego

Data