



1. Gra dobrze na jednym instrumencie.
 Nauczy się ina zbiorce lub kominku zagra melodie 10 pieśni lub tańców polskich.
 Wymieni najważniejszych kompozytorów muzyki na swój instrument i ma o nich najważniejsze wiadomości.
2. Używa swoich talentów muzycznych w pracy drużyny,
 n.p. grzebień, butelki, piły, menażki, łyżeczki.
3. Zna instrumenty muzyczne.
 Zna główne rodziny instrumentów muzycznych;
 wie które znajdują się w orkiestrze symfonicznej a które w orkiestrach tanecznych lub muzyce ludowej.
4. Zna wkład Polaków do muzyki światowej i wymieni najważniejszych kompozytorów i wykonawców.

ZHP
 Chorągiew Harcerzy w

Hufiec

Drużyna

KARTA PRÓBY NA SPRAWNOŚĆ „G R A J K A”

Dopuszczam druhado próby.

Wyznaczam termin ukończenia próby do dnia.....

Czuwaj !

.....
 Podpis drużynowego

Data

Próba

Zadanie	Data	Ocena	Podpis Instruktora
1. Gra dobrze na jednym instrumencie.			
2. Używa swoich talentów muzycznych.			
3. Zna instrumenty muzyczne.			
4. Zna wkład Polaków do muzyki światowej			

Sprawność przyznano Rozkazem Drużyny/Hufca z dnia.....

.....
 Podpis drużynowego

Data